

Februar 2017

Wettbewerbsregeln „Greenfield“

1. Gefahren wird auf fünf gleichen Bahnen.
2. Gewonnen hat, wessen Roboter den Kurs mit der besten Endzeit durchfahren hat (wobei je nach Anzahl der gemeldeten Teams auch die Summe aus 2 oder 3 Läufen bei möglichen Streichergebissen gewertet werden kann).
3. Ein Durchgang dauert 10 Minuten. Darin sind 1 Minute Setup-Zeit an der Bahn vor dem Lauf, sowie 1 Minute Nachbesprechung enthalten. Die reine Fahrzeit des Roboters beträgt also maximal 8 Minuten.
4. Der Kurs soll so schnell wie möglich durchlaufen werden. Verliert der Roboter die Linie, so dass eingegriffen werden muss, werden auf die Endzeit pro Eingriff 10 Sekunden addiert. Der Roboter muss vor der Stelle wiedereingesetzt werden, an der er die Linie verlassen hat. Überfährt der Roboter die Linie an derselben Stelle dreimal, darf er hinter der Problemstelle eingesetzt werden.
5. Wird das Hindernis (Dose) aus Australien (gelbe Zone) geschoben, bekommt das Team einen Zeitbonus von 90 Sekunden. Die Lage der Dose wird dabei in der Setup-Zeit ausgewürfelt: Bei 1 oder 2 links, bei 3 oder 4 Mitte und bei 5 oder 6 rechts.
6. Es darf über die gelbe Linie abgekürzt werden.

Wenn Euch Anregungen zum Regelwerk einfallen oder Detailfragen aufkommen schreibt bitte eine Mail an tohoch@uni-osnabrueck.de.